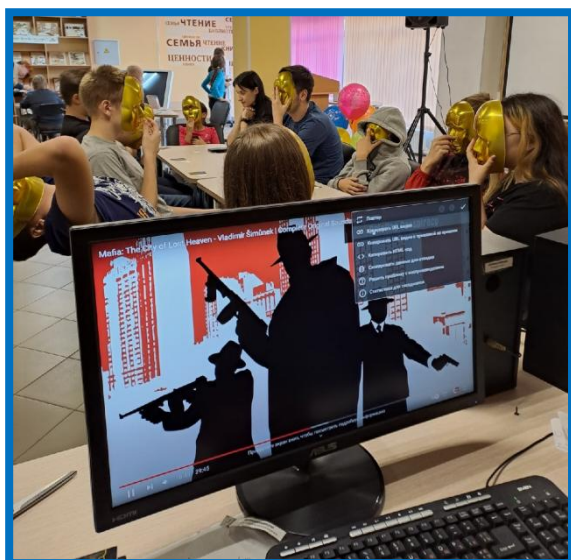


Муниципальное автономное учреждение культуры
«Централизованная библиотечная система
муниципального образования город Новотроицк
Библиотека семейного чтения

ПРОЕКТ

"ИГРОТЕКА В БИБЛИОТЕКЕ: радость, общение, творчество"



6+

город Новотроицк
2022 год

ПАСПОРТ ПРОЕКТА

Название проекта: «Игротека в библиотеке: радость, общение, творчество»

Организатор программы: МАУК «ЦБС муниципального образования город Новотроицк», Библиотека семейного чтения

Автор проекта: главный библиотекарь Библиотеки семейного чтения Смирнова Татьяна Львовна

Соисполнитель: волонтер библиотеки М.Прокопьев

Читательское назначение: 6+

Сроки реализации проекта: январь-декабрь 2023 года

Постановка проблемы

Общеизвестно, что интеллектуальные игры развивают человека любого возраста - тренируют память, совершенствуют мышление и т.п. Особенно такая деятельность полезна для молодежи. С каждым днем в России набирает популярность квиз - интеллектуально-развлекательная битва, которая включает в себя несколько раундов с определенной тематикой и несколькими вопросами. Квиз (от англ. quiz) – это командное соревнование на логику, сообразительность и смекалку, в ходе которого один или несколько участников отвечают на поставленные вопросы. Квизы на различные темы помогут участникам не только приобрести новые знания, но и обрести новых друзей-интеллектуалов. Воскресные квизы с привлечением разных возрастных групп населения будут способствовать рекламе библиотеки.

Настольные игры имеют много положительных моментов: во многих современных «настолках» постоянно приходится придумывать новые идеи и разрабатывать стратегии, а значит, проявлять креативные и творческие способности. Во время настольных игр люди откладывают смартфоны и другие гаджеты, тренируя мозг, память, узнавая новые факты о различных явлениях. Настольные игры в библиотеке - это новая площадка для совместного времяпровождения, место для проведения содержательного досуга, развития межпоколенческих и межэтнических отношений, обмена идеями и мнениями.

Видеоигры, несмотря на то, что очень часто подвергаются критике со стороны педагогов и родителей, могут также сыграть положительную роль в развитии человека любого возраста. При правильном подходе к выбору игр можно найти ряд несомненных преимуществ: видеоигры стимулируют работу мозга, улучшая память, пространственную ориентацию, моторику и умение работать с информацией. Они улучшают способности учиться, приобретать новые навыки, помогают в лечении депрессии. Для пожилого возраста сокращают возможность возникновения болезни

Альцгеймера и помогают избежать раннего слабоумия, а некоторые игры для семейных пар дают возможность психологически отдохнуть, расслабиться, лучше понять свою половину. Видеоигры в библиотеке дадут возможность «вытащить» многих молодых людей из квартир, оторвать от личных мониторов и социализироваться - поговорить о любимых играх с другими людьми, поделиться опытом, раскрыть себя.

Проект «Игротека в библиотеке: радость, общение, творчество» включает в себя три направления:

1. «Играем в КВИЗ»: интеллектуальные игры в библиотеке.
2. «Твой ход»: настольные игры в библиотеке.
3. «Библиогеймер»: видеоигры в библиотеке.

Цель проекта: развитие новых досуговых форм работы с молодёжью и другими возрастными группами.

Задачи:

- подготовка и проведение квиз-турниров по различным темам;
- организация свободного пространства библиотеки для настольных игр;
- подготовка и проведение «воскресных игротек» для всех групп населения, в том числе для семейных команд;
- проведение популярных лекций и книжно-игровых стримов в режиме онлайн.

Ожидаемые конечные результаты:

- × привить населению привычку проводить досуг в библиотеке;
- × популяризация интеллектуальных игр среди населения Новотроицка;
- × проведение регулярных турниров по настольным играм, расширение фонда настольных игр;
- × увеличение количества молодых пользователей в группе «ВКонтакте» «Книжный причал г. Новотроицка» и регулярное общение с ними;
- × увеличение количества посетителей в Библиотеке семейного чтения.

Играем в «КВИЗ»: интеллектуальные игры в библиотеке

п/п №	Название и форма проведения мероприятия	Возрастная аудитория	Дата проведения
1	Квиз-игра « Это была комедия! », посвященная 100-летию со дня рождения Леонида Гайдая	12+	январь
2	Игра-квиз « Окунёмся в волшебные миры », посвященная сказкам	12+	февраль
3	Поэтический квиз « Поэзия – чудесная страна », посвященная Всемирному дню поэзии	12+	март

4	Квиз, посвященный 70-летию со дня выхода в свет книги Р.Брэдебри «Антиутопия и предупреждение»	16+	апрель
5	Квиз «Играем в Пушкина» по творчеству А.С. Пушкина к Пушкинскому дню России	12+	май - июнь
6	Познавательная квиз-игра «С Интернетом на «ты»	12+	сентябрь
7	Квиз-игра «Мир мультфильмов и анимэ» к Международному дню анимации	12+	октябрь
8	Литературное квиз-путешествие «Хочу бояться!», или Страшные истории»	12+	ноябрь
9	Квиз на новогоднюю тематику «Рождественские чудеса»	12+	декабрь

«Твой ход»: настольные игры в библиотеке

п/п №	Название и форма проведения мероприятия	Возрастная аудитория	Дата проведения
1	Воскресная игротека «Играем в мафию!»	12+	январь
2	Онлайн-презентация новой игры «Мир ковбоев. Представляем новую игру «БЭНК»	12+	февраль
3	Воскресная игротека «Игротека для всей семьи»	6+	февраль
4	Воскресная игротека «Приглашаем на ИГРОТЕКУ!»	6+	март
5	Онлайн-презентация игры «Взрывные котята»: игра, известная во всем мире»	6+	апрель
6	День настольных игр в библиотеке «Большая игра»	6+	апрель
7	Турнир по настольным играм «Оторвись от гаджета!»	12+	май
8	Игротека выходного дня «Настольные битвы»	6+	сентябрь
9	Онлайн-презентация новой игры «Суперигра для всех и каждого!»	6+	сентябрь
10	Турнир по настольным играм «Сыграем?»	6+	октябрь
11	Онлайн-презентация новой игры «Игра, которую вы ждали!»	12+	ноябрь
12	Турнир по настольным играм «Приди и выиграй»	6+	ноябрь
13	Воскресная игротека «Твой ход»	6+	декабрь

«Библиогеймер»: видеоигры в библиотеке

п/п №	Название и форма проведения мероприятия	Возрастная аудитория	Дата проведения
1	Библиоролик «Библиогеймер: видеопрезентация проекта»	12+	январь
2	Онлайн-трансляция «Братья: рассказ о двух сыновьях» (на тему «Братья в литературе и игром мире»)	12+	февраль
3	Популярная лекция «Изучаем гены гения»: фильмы и книги, вдохновлявшие Хидео Кодзима	16+	март
4	Мультимедийное обозрение «Книги+игры: неожиданный эффект»	12+	апрель
5	Онлайн-трансляция на тему образа Ш.Холмса в литературе и игром мире «Шерлок Холмс: антология игры»	16+	май
6	Онлайн-трансляция игры «Хроники последних дней: почти по Брэдли»	16+	сентябрь
7	Игровой турнир «Погружение в VR: соревнуемся в Beat Saber»	12+	ноябрь
8	Онлайн-трансляция на тему «Принцессы в литературе и игром мире» («Аврора в стране чудес» и другие)	12+	декабрь